|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | *Claudia Rodriguez Espino* |
| *Asignatura:* | *Fundamentos de programación* |
| *Grupo:* | *4* |
| *No de Práctica(s):* | *5* |
| *Integrante(s):* | *Bermejo Sánchez Nicol Githinji* |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* | *4* |
| *No. de Lista o Brigada:* | *4* |
| *Semestre:* | *Segundo* |
| *Fecha de entrega:* | *16/Marzo/2019* |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pseudocódigo

**Área del círculo**

INICIO

pi: REAL, CONST

r: REAL

pi:= 3.1416

ESCRIBIR “Dame el radio del círculo”

LEER “r”

r^2\*pi

FIN

**Tablas de multiplicar**

INICIO

n: ENTERO

c:ENTERO

x: ENTERO

c=0

n=1

MIENTRAS x<100

  ESCRIBIR  “x”

  n\*c=x

  c++

 FIN MIENTRAS

n++

FIN

**Ecuaciones**

INICIO

x: REAL

ESCRIBIR “Dame un número”

LEER “x”

SI x==2 ENTONCES

ESCRIBIR “No hay solución”

FIN SI

SI x>2 ENTONCES

y= 3\*x^2+2\*x-20

ESCRIBIR “y”

FIN SI

DE LO CONTRARIO

y= 2\*x^2-3\*x

ESCRIBIR “y”

FIN DE LO CONTRARIO

FIN

**Menú**

INICIO

x: ENTERO

ESCRIBIR “1. Altas”

ESCRIBIR “2. Bajas”

ESCRIBIR “3. Cambios”

ESCRIBIR “ 4. Salida”

ESCRIBIR “Elige una opción”

LEER “x”

SELECCIONAR (x) EN

  CASO 1)

    ESCRIBIR “Estás en Altas”

  CASO 2)

    ESCRIBIR “Estás en Bajas”

  CASO 3)

    ESCRIBIR “Estás en cambios”

  CASO 4)º

    ESCRIBIR “Salida”

  DEFECTO

    ESCRIBIR “No hay solución”

FIN SELECCIONAR

FIN

**Imprimir los números del 1 al 100**

INICIO

x,c: ENTERO

 x=0

 c=1

 MIENTRAS x<= 100

   ESCRIBIR x

      x= x+c

      x=x++

 FIN MIENTRAS

FIN

En conclusión el pseudocódigo nos sirve para tener un previo de nuestro programa utilizando una sintaxis en lenguaje de programación, complementado con palabras del lenguaje humano, sirve para describir un algoritmo y poder comprender mejor la estructura de dicho algoritmo, es un lenguaje previo al lenguaje formal de programación.